

العنوان:	تطبيقات الهولوجرام في العمارة والتصميم الداخلي
المصدر:	مجلة التصميم الدولية
الناشر:	الجمعية العلمية للمصممين
المؤلف الرئيسي:	سعد، رانية مسعد
المجلد/العدد:	مج1, ع1
محكمة:	نعم
التاريخ الميلادي:	2012
الشهر:	يناير
الصفحات:	19 - 34
رقم MD:	1021297
نوع المحتوى:	بحوث ومقالات
اللغة:	Arabic
قواعد المعلومات:	HumanIndex
مواضيع:	تقنية الهولوجرام، التصميم الداخلي، الهندسة المعمارية
رابط:	http://search.mandumah.com/Record/1021297

الجمعية العلمية للمصممين
مجلة التصميم الدولية
جمهورية مصر العربية

بحث بعنوان

تطبيقات الهولوجرام في العمارة و التصميم الداخلي
Hologram Applications in Architecture and Interior design

بحث فردي

تقديم

م.د. / رانيا مسعد مسعد *

مدرس بقسم التصميم الداخلي و الأثاث

كلية الفنون التطبيقية - جامعة حلوان

2011

ملخص البحث:

إن البحث في الهولوجرافى و الهولوجرام الناتج منه بحثا شيقا، خصوصا أن هذه التقنية ستكون هي الرانجة في المستقبل في مجال العمارة و التصميم الداخلي و الأثاث ، و البحث في تطبيقات الهولوجرام في هذه المجالات قد يشكل مادة خصبة للبحث ولقدرة هذه التقنية على محاكاة الحركة التطبيقية.

لذلك وجدت الباحثة ضرورة دراسة هذه التقنية (مفهومها ، مبادئها ، تطورها ، خواصها، أنواعها ، فوائدها و تطبيقاتها خاصة في مجال العمارة و التصميم الداخلي و الأثاث) و ذلك بهدف توعية المصمم بتقنية الهولوجرافى في مجال العمارة و التصميم الداخلي و الأثاث . و كذلك الوعي بأهمية هذه التقنية و استغلال تطبيقاتها سواء في مرحلة التصميم أو لإبداع معالجات جديدة في الفراغ من خلال توظيف هذه التطبيقات ، و ذلك من أجل التميز في التصميم المعماري و الداخلي .

و قد اتبعت الباحثة أسلوب المنهج التحليلي و جمع البيانات و المعلومات باستخدام الكتب و المراجع و مواقع الإنترنت المتخصصة في هذا المجال ، حيث توصلت إلى عدة نتائج أهمها : أن الهولوجرام يشير إلى صورة مسطحة تظهر بمشهد ثلاثي الأبعاد . وبذلك تتميز الصور الهولوجرافية بمنظور يشابه الحقيقة ، لذلك يلجأ المصمم المعماري و الداخلي في بعض الدول لاستخدام هذه التقنية كوسيلة لمرض التصميم المقترح كموديل افتراضي بصورة مجسمة يمكن تحريكها في جميع الجهات و عرض بيانات التصميم بدقة متناهية ، كما يلجأ المصمم لها أيضا لمعالجة الفراغ الداخلي و واجهات المياني و المنشآت لإثراء التصميم و تميزه و تنمية الإدراك الحسي و البصري لدى المشاهد و مما سبق توصي الباحثة بضرورة الإهتمام بهذه التقنية و استخدام تطبيقاتها المختلفة في مجال العمارة و التصميم الداخلي و مواكبة التطور في هذا المجال للإرتقاء بالتصميم المعماري و الداخلي لتحقيق التميز و الإبداع .

Abstract

The search in holography and hologeram is an interesting search, especially since this technology will be the blockbuster in the future in the field of architecture and interior design and furniture, and the search in hologeram applications in these fields may constitute a fertile material for research and the ability of this technique to simulate the movement of Applied.

Therefore, the researcher found the need to study this technology (its concept, principle, evolution, characteristics, types, benefits and applications, especially in the field of architecture and interior design and furniture) and that in order to make the designer know holography technology in architecture and interior design and furniture. As well as awareness of the importance of this technology and the exploitation of its applications both in the design phase or to create new treatments in a vacuum through the employment of these applications, and in order to excellence in architectural and interior design.

And the researcher has followed the method of analytical and collecting data and information using specializing books, references and Web sites in this field . So the researcher reached several conclusions, including: the hologram refers to the flat image appear three-dimensional, and the figure shows a three-dimensions .. Thus holographic images characterized by perspective resembles the truth, so the architect and interior designers resort to use this technique as a means to display the proposed design as an incarnate model display design data accuracy, and the designer also resort to treat the interior spaces and building facades To enrich the design, and to development of the viewer sensory and visual perception.

So , the researcher recommends the need for attention to this technique and the uses of various applications in architecture and interior design, and keep abreast of developments in this field to upgrade the architectural and interior design for excellence and creativity.

تطبيقات الهولوجرام في العمارة والتصميم الداخلي Hologram Applications in Architecture and Interior design

مقدمة:

أن من أميز سمات هذا العصر هو التطور التكنولوجي الكبير في مجال العلوم والتقنية الحديثة، ولكن هذا التطور يتطلب توطيد الإحساس بالإبداع والابتكار والإستعداد لإحداث التوازن مع الثقافة العالمية. فالإبداع الحقيقي لأي أمة هو الإبداع الحر لدى الفنان والذي يعمل على إثارة مخيلته دائما، والابتكار هو الطاقة الكامنة في وجدان الفنان لتحقيق رغباته والتأكيد على المسؤولية الثقافية التي يحملها الفنان على عاتقه.

و الهولوجرافيا .. واحدة من أبرز الإنجازات في مجال العلوم والتقنية الحديثة باستخدام تطبيقات الليزر، والتي أصبحت من الوسائل الواسعة الإنتشار على مستوى العالم في مختلف المجالات ولاسيما في مجال الفنون البصرية. وعلى الرغم من إكتشافها منذ أوائل القرن العشرين، وعلى الرغم مما تتميز به هذه التقنية من الخصائص الفنية التي توفر عوامل الإبهار والجدة، والتي يمكن أن تساهم بشكل كبير في تحقيق عنصر الإبداع الفني، إلا أنها مازالت تمثل واحدة من أكثر التقنيات غموضا وأقلها استغلالا في مجال الفن عامة و في مجال العمارة والتصميم الداخلي خاصة في عالمنا العربي والشرق الأوسط.

لذلك تجد الباحثة ضرورة التعرض لدراسة هذه التقنية الثلاثية الأبعاد Holographic Technology: مبادئها والتقنيات المستخدمة في تطويرها، والتخزين الهولوجرافي والعرض الهولوجرافي وأفاقها المستقبلية. وستتناول بعض تطبيقات هذه التكنولوجيا وأهمها في مجال العمارة والتصميم الداخلي والآثار؛ وذلك لتوعية المصمم الداخلي بأهميتها واستغلالها للنهوض بعملية التصميم، وكذلك معالجة الفراغات المعمارية والداخلية بما يتواءم مع هذه التقنية.

مشكلة البحث:

هناك ضرورة ملحة لإزالة الغموض ووعي المصمم بتقنية الهولوجرافيا في مجال العمارة والتصميم الداخلي والآثار. وكذلك الوعي بأهمية هذه التقنية واستغلال تطبيقاتها سواء في مرحلة التصميم أو لإبداع معالجات جديدة في الفراغ من خلال توظيف هذه التطبيقات، وذلك بهدف الوصول إلى تميز في التصميم المعماري والداخلي ورفع كفاءته.

ومن هنا تكمن مشكلة البحث في السؤال التالي: كيف يمكن الإستفادة من تطبيقات الهولوجرام في العمارة والتصميم الداخلي بشكل يضمن التميز في التصميم؟

هدف البحث:

- التعرف على تقنية الهولوجرافيا.
- توعية المصمم بأهمية تقنية الهولوجرافيا في مجال العمارة والتصميم الداخلي.
- الإستفادة من تطبيقات الهولوجرام في العمارة والتصميم الداخلي بشكل يضمن التميز في التصميم.

حدود البحث:

يحدد البحث في دراسة تقنية الهولوجرافيا وتطبيقاته في مجال العمارة والتصميم الداخلي و

الآثار.

فروض البحث:

- أن معرفة واستخدام تقنية الهولوجرام وتطبيقاته في مجال العمارة والتصميم الداخلي من شأنه رفع مستوى وتقديم عمليات التصميم واختباره قبل الشروع في التنفيذ.
- إن استغلال تطبيقات الهولوجرام في المعالجات المعمارية والداخلية يساهم في تنمية الإدراك البصري والحسي بالبعد الثالث والرابع عند الإنسان، كما تساهم بشكل كبير في تحقيق عنصر الإبداع الفني والتميز في التصميم.

معنى الهولوجرافى :

كلمة هولوجرافى أصلها يونانى مشتق من كلمة هولوس (Holos أي كل) وجرافو (Grapho أي الكتابة) بمعنى سجل الصورة الكامل أو فن التصوير المجسم (1).

- النظرية الهولوجرافية : HOLOGRAPHIC THEORY :

وحد العالمان : "كارل بريبرام و ديفيد بوهم عالما الفيزياء في جامعة لندن " ، جهودهما لإثبات نظرية تقول : "إن أدمغتنا تقوم - بطريقة رياضية - ببناء و تشكيل نماذج حقيقية ، ثلاثية الأبعاد ، لها معنى . و يتم ذلك نتيجة استقبال ترددات قادمة من بعد آخر ، و هذا النموذج الثلاثي الأبعاد متطابق تماما للنموذج الأصلي البعيد المتجاوز لعالمي "الفراغ و الزمن" .

أي أن : " الدماغ يجسد صورة أو مجسم ثلاثي الأبعاد مطابق تماما لمجسم الكون " (2). لكي نفهم السبب الذي جعل بريبرام ويوم يقدمان تلك الصورة المذهلة وشديدة الغرابة ، يجب على المرء أولاً أن يفهم قليلاً بعض المبادئ الأساسية عما يلي :

أولاً : مفهوم الهولوجرام :

الهولوجرام هو الناتج من تقنية التصوير الثلاثي الأبعاد Holography ، وتعتمد هذه التقنية على استخدام ضوء يتصف بالثبات وأحادي التردد مترابط ، وهذا لا ينطبق حالياً إلا على شعاع الليزر ، لهذا نجد أن هذه التقنية لم تبدأ عملياً إلا منذ ستينات القرن الماضي بعد اكتشاف الليزر ، رغم أنها كتقنية كان قد اكتشفها عالم الفيزياء الهنغاري Dennis Gabor في 1947 (3) . و الهولوجرافيا أسلوب تصوير يشبه الفوتوغرافيا كثيراً ، إلا أن صورة الشيء تكون ثلاثية الأبعاد في الهولوجرافيا ، والأداة الرئيسية وراء ذلك هي ضوء الليزر .

تاريخ و تطور الهولوجرافى :

يرجع تاريخ الهولوجرافيا إلى عام 1947 عندما وضع العالم الإنجليزي المجرى دينيس جابور النظرية العلمية للهولوجرافيا وذلك أثناء العمل على تحسين خصائص الدقة لميكروسكوب إلكترونى . و كما سبق تنتج تقنية الهولوجرافيا صوراً ضوئية ثلاثية البعد للأجسام باستخدام أشعة الليزر ، وذلك فى مسطح ثنائى البعد . و يتم الحصول على صورة ثلاثية البعد للجسم المصور عن طريق تركيز أشعة الليزر على الجسم ثم استقبالها على فيلم حساس ، فنحصل على صورة كاملة ثلاثية البعد للأجسام المراد تصويرها .

ونظراً لمحدودية المعدات وعدم توافر الإمكانيات اللازمة آنذاك ، لم يكن بالإمكان تطبيق هذه التقنية بشكل جيد ، حيث لم يكن بالإمكان إنتاج صور مجسمة ذات أقى عمق أو الاستفادة من هذه التقنية ، وبالتالي تم تحجيم الأبحاث العملية فى هذا المجال .. ولكن بالرغم من هذه المحدودية استطاع الباحثون فى مجال الفيزياء من تحديد العديد من خصائص الهولوجرافيا والتصوير الهولوجرافى وبدأوا فى التوسع فى نظرية "جابور" . وفى عام 1960 تم تجاوز هذا الحاجز مع اكتشاف الليزر ، والذى كان ضوءه النقى ، عالى الشدة مثالياً لعمل "الهولوجرام" أو الصورة الناتجة عن التصوير الهولوجرافى .. و فى عام 1962 ، أدرك العالم جيوريس أوياتنيكس (Juris Upatnieks) و العالم إيميت لينث (Emmitt Leith) من جامعة ميشيغان أن الهولوجرام يمكن أن يستخدم كوسيط عرض ثلاثي الأبعاد. لذا قررا قراءة وتطبيق أوراق العالم جابور (Gabor) ولكن باستخدام تقنية الليزر. وقد نجحا فى عرض صور مجسمة بوضوح وعمق واقعي. وخلال العشرة أعوام التالية إنتشرت تقنية وتطبيقات الهولوجرافيا بشكل واسع النطاق فى أوروبا وأمريكا (4).

فى المراحل المبكرة لم يكن يمكن رؤية الهولوجرام أو الصورة الناتجة عن تقنية الهولوجرافيا إلا عن طريق التعريض لضوء الليزر ، إلا أنه فى عام 1968 حدث تقدماً كبيراً فى عرض الصورة

1- Haritharan, P. "Basics of Holography." Cambridge Press. 2002.

2- http://www.maaber.org/third_issue/alternative_medicine_1.htm

3- مقالة بعنوان Holographic Imaging عن موقع www.garceringinnovation.com

4- الواقع المتمد الأبعاد. MULTI DIMENSIONAL REALITY - <http://parapsychologyarabia.blogspot.com/>

الهلوجرافية عندما طور العالم " ستيفن بينتون Steven A. Benton " عرض الهولوجرام بواسطة الضوء الأبيض العادي ؛ فتمكن من رؤية صورة مجسمة مكونة من ألوان الطيف السبعة التي يتألف منها الضوء الأبيض .

بعدها توالت التجارب فعرض أول هلوجرام لشخص في العام 1967. وفي العام 1972، تمكن العالم لويد كروز (Lloyd Cross) من صناعة أول هلوجرام يجمع بين الصور المجسمة ثلاثية الأبعاد والسينما غرافي ذات البعدين.

ولقد جذبت الهولوجرافيا مع ما توفره من عمق الصورة ولمعانها ، العديد من الفنانين الذين استخدموا هذه التقنية في أعمالهم الفنية وقدموا تقنية الهولوجرافيا بشكل أوسع إلى الجمهور . وقد أقيم أول معرض فني للهولوجرافيا في عام 1969 في أكاديمية الفنون بولاية ميتشيجن الأمريكية ، ثم تلاه معرض آخر في نيويورك عام 1970 والذي جذب إهتمام الجمهور ووسائل الإعلام هناك.

تطور استخدام تقنية الهولوجرافيا بعد ذلك تطوراً كبيراً ، حيث تم تطبيقها في مجال المطبوعات ذات القيمة ، مثل بطاقات الائتمان وذلك للحماية من التزوير ، ثم المطبوعات المختلفة مثل أغلفة المجلات والكروت الدعائية . وفي شهر ديسمبر من عام 1988 قدمت مجلة ناشيونال جيوغرافيك الأمريكية الهولوجرام الأكثر تطوراً في هذا الوقت حيث احتل هذا الهولوجرام صفحة الغلاف بالكامل.

وقد تم إنشاء متحف للهولوجرافيا في نيويورك في عام 1976 ليكون بمثابة مركز دولي للتعرف على هذه التقنية الجديدة وتقديمها للجمهور. وفي يناير من عام 1993 حصل متحف جامعة كامبريدج بولاية ماسيتشوستس على كامل حصص متحف الهولوجرافيا في نيويورك والذي تم إغلاقه في عام 1992 ، وأصبح متحف جامعة كامبريدج أهم متحفاً للهولوجرافيا هناك ، حيث ضم أكبر وأكثر مجموعات الهولوجرام في العالم .

ولقد أدى العمل الدؤوب والرائد في هذا المجال إلى تطور تقنية الهولوجرافيا والتصوير الهولوجرافي بشكل واسع ، حيث تم في الآونة الأخيرة توحيد الأجهزة والمعدات المستخدمة لتقديم الصور الهولوجرافية ، فأصبح اليوم هناك العديد من المختبرات والاستوديوهات التي تمتلك الإمكانيات اللازمة للتصوير الهولوجرافي ، من أشعة الليزر والأجهزة الضوئية العدسات والمرايا و مجزئات الأشعة beam splitters ، وكذلك الكاميرات الحديثة ، والبرمجيات ، وغيرها من المعدات المستخدمة لإنتاج الصور الهولوجرافية وعمل الهولوجرام .

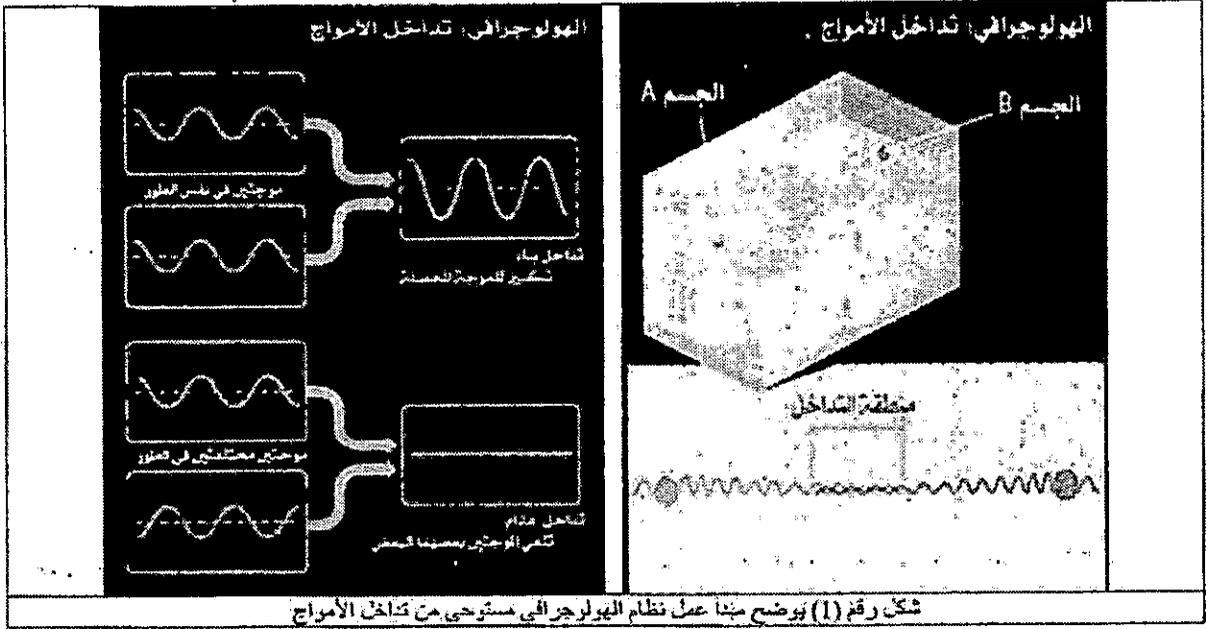
وعلى العكس من التصوير العادي أو الفوتوغرافي ، يمكن للتصوير الهولوجرافي أن يقدم صورة للجسم المصور مع الحفاظ الكامل والدقيق للأبعاد والتفاصيل ؛ حيث يمكن للصورة الناتجة بواسطة هذه التقنية أن تعبر عن العمق ، والحجم ، والشكل ، والملمس ، وكذلك البعد المكاني ؛ فالهولوجرافيا تقنية تتعامل مع التصوير على نطاق واسع حيث يتم تسجيل صورة تحوى كل ما يحمله الجسم المصور من معلومات خاصة بالحجم والبعد وجميع التفاصيل الخاصة بالشكل ، وذلك من خلال مسطح ثنائي الأبعاد ، وتكون النتيجة هي الحصول على صورة مجسمة أقرب ما تكون للجسم الحقيقي. (1) Real object

مبدأ عمل النظام الهولوجرافي :

نعلم أننا لو رمينا حجراً في بركة ماء ساكن فإنه ستتولد موجات منتظمة، تنتشر على شكل دوائر متحدة المركز. ولو رمينا حجراًين متماثلين تماماً في نقطتين مختلفتين فإن الموجات التي تنتج عنهما يتجه بعضها نحو بعض. فإذا التقت ذروة موجة مع ذروة موجة أخرى فإنهما تتضافران وتعطيان موجة أكبر مرتين من كل منهما؛ وإذا التقت ذروة موجة مع حضيض موجة أخرى تنعدم الموجتان وتولدان منطقة سكون في الماء.

وهكذا يمكن لنا أن نتصور كل الإمكانيات البيئية بين الموجات. والنتيجة النهائية هي نظام معقد للغاية يسمى شبكة التداخل. وتسلك الموجات الصوتية تماماً سلوك الموجات السابقة. ويُعدّ الليزر أنقى ضوء عرفه الإنسان؛ فكل موجات الليزر التواتر ذاته. وهكذا فعندما يلتقي شعاعاً ليزر، يولدان شبكة تداخل معقدة؛ ويمكن تسجيل هذه الشبكة على لوحة تصوير. (2)

1- دعاء النورقي - جريدة بورتوبه - مارس 2009 - 932=http://travel4study.com/vb/showthread.php?t= Tracy V. Wilson - How Holograms Work - http://science.howstuffworks.com/hologram.



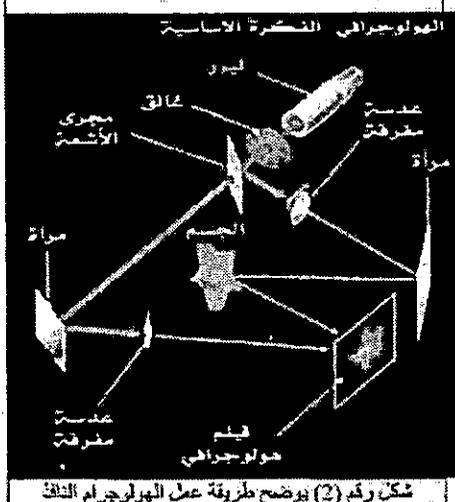
يختلف أساسا التصوير المجسم عن التصوير التقليدي بأن التسجيل ليس في كثافة المادة الحساسة للضوء فحسب، بل أيضا إلى حزمة من الموجات الضوئية التي تصطدم بالجسم المراد تسجيله فتخطط الموجات الضوئية حاملة المعلومات الكاملة عن تخطيط ثلاثي الأبعاد للجسم. فالتصوير المجسم يعتمد على تسجيل سعة موجة الجسم و طورها. حيث تسجل في لوح معين (يسمى هولوغرام) بحيث إذا أضيء فإنه يكون بالإمكان إعادة تكوين صدر الموجة وبالتالي فإن الصورة تتكون في الفضاء الثلاثي الأبعاد وليس على ورقة كالتصوير العادي، كما أن الصورة المعروضة لا يمكن تمييزها عن الجسم الأصلي أبدا.

أنواع الهولوغرام التي يمكن استخدامها في العمارة والتصميم الداخلي :

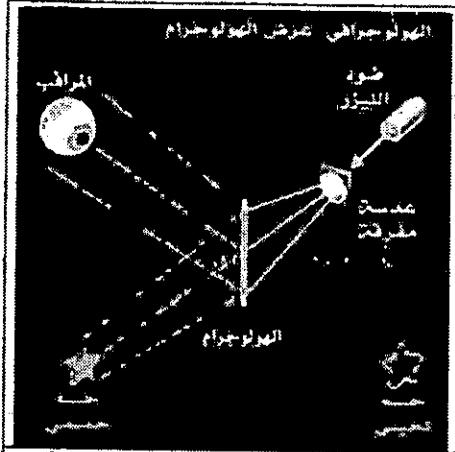
توجد أنواع مختلفة من الهولوغرام، فهناك الهولوغرام الشريحي الرقيق (Plane Hologram)، وهناك الهولوغرام الحجمي السميك (Volume Hologram) وهي إما أن تكون من النوع الامتصاصي (absorption) أو من النوع الطوري (phase). كما استحدثت بعض أنواع أخرى جميعها تقوم على نفس المبدأ، وهو تسجيل سعة و طور الموجة. ومن المهم أن نعرف الاختلافات الأساسية بين الأنواع العديدة وما هي المصطلحات المستخدمة في الإشارة إليها، مع العلم أن تعدد هذه الأنواع ينتج من طريقة ترتيب الأدوات المستخدمة لكي نحصل على الهولوغرام. وسوف أقوم فيما يلي بالتركيز على شرح بعض أنواع من الهولوغرام يمكن الاستفادة منها في العمارة والتصميم الداخلي.

1. الهولوغرام الناقذ: Transmission Hologram:

يسلط ضوء أحادي التردد على الهولوغرام الناقذ بحيث يكون صورة ثلاثية الأبعاد والتي تكون على النحو التالي : تسقط حزمة من أشعة الليزر على مجزئ لحزمة الأشعة (splitter) فتتقسم جزئين ينفذ الجزء الأول من الأشعة ليصل إلى مرآة مستوية مثبته فتعكس الأشعة لتسقط على اللوح الفوتوغرافي. وتسمى بأشعة المرجع (Reference beam). ويسقط الجزء الثاني من الأشعة على الجسم المراد تصويره وتنعكس هذه الأشعة من جميع نقاط سطح الجسم حاملة للمعلومات عنه لتصل اللوح الفوتوغرافي وتسمى هذه الأشعة بأشعة الجسم (Objective beam). (1)



-1- المرجع السابق



شكل رقم (3) عند توجيه الضوء أحادي اللون على البلوجرام من النوع النافذ فإن صورة ثلاثية الأبعاد تتكون في الاتجاه المعاكس للمشاهد

يمكن تسجيل أكثر من صورة واحدة على نفس اللوح الفوتوغرافي وذلك باستخدام عدد من الأشعة المرجع في اتجاهات مختلفة وتكون كل صورة مستقلة عن الأخرى. كما يمكن تخزين عشرات الصور على هولوجرام واحد ويمكن الحصول على صور ملونة لجسم بأبعاده الثلاثة على هولوجرام واحد وذلك باستخدام ثلاثة حزم من أشعة الليزر ذات الألوان المختلفة وبضياء الهولوجرام في هذه الحالة بالأشعة البيضاء. (1)

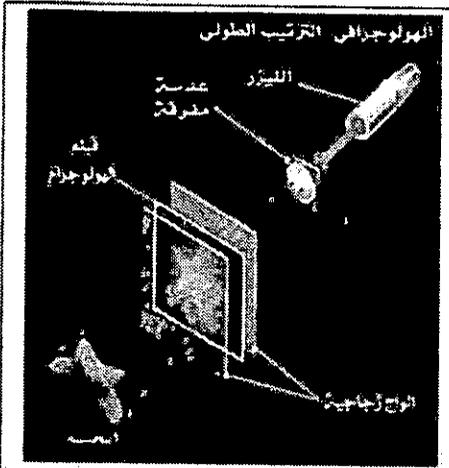
الهولوغرام المنعكس Reflection Hologram:

فإنه يكون صورة ثلاثية الأبعاد عن طريق استخدام ضوء الليزر أو الضوء الأبيض لينعكس عن سطح الهولوجرام.



شكل رقم (4) صورة لنموذج هولوجرام منعكس

و من أمثله الهولوجرام الذي تشتريه كلوحة فنية أو الهولوجرام الموجود على بطاقات الإنتمان ؛ و هذه الأنواع من الهولوجرام هي للإنتاج بكميات كبيرة باستخدام تقنية الطباعة . فعندما يتم تحميص الهولوجرام يتم تحويل حبيبات هاليدات الفضة إلى حبيبات الفضة النقية . و هذا يؤدي إلى تغيير في التركيب الكيميائي لسطح الهولوجرام . و تعتمد عملية طباعة الهولوجرام على تغطية هذا السطح بطبقة معدنية رقيقة جدا لتقوية سطح الهولوجرام الذي يحتوي على الصورة في صورة أهداب التداخل التي تحدثنا عنها من قبل . و تتم عملية طباعة أهداب التداخل على شرائح رقيقة جدا من المعدن . و عادة ما يمكن رؤية هذا النوع من الهولوجرام باستخدام الضوء العادي . و يعتبر الهولوجرام الأصلي هو النسخة التي يتم عليه عملية السحب لكميات كبيرة كنسخ ، كما يحدث عندما نقوم بطباعة أكثر من صورة لنفس النجاشيف.



شكل رقم (5) يوضح طريقة عمل الهولوجرام العاكس

و من الممكن الحصول على الهولوجرام العاكس باستخدام تجهيزات خاصة كذلك المستخدمة في إنتاج الهولوجرام النافذ . و لإنتاج هولوجرام عاكس نقوم بإعادة ترتيب المعدات الخاصة بالتصوير الهولوجرافي كما هو موضح في الشكل (5) . حيث يبدأ الليزر بشعاع المرجع و من ثم يمرر خلال فيلم الهولوجرام و يرتد عنه ليسقط على الجسم المراد تصويره ، و من ثم يتشتت عن الجسم ليسقط مرة أخرى على فيلم الهولوجرام كشعاع الجسم ، و هذا يحدث أهداب تداخل تسجل على الفيلم . و يمكن رؤية الهولوجرام بتسليط ضوء أبيض أو ضوء أحادي اللون على سطحه ، لنرى صورة خيالية ثلاثية الأبعاد تمثل الجسم الحقيقي الذي تم تصويره .

الهولوجرام المتعدد Multiplex Hologram :

بالإضافة إلى الأنواع المذكورة سابقاً من الهولوجرام الشائع المصنع اليوم يوجد هولوجرام متعدد أو هولوجرام مركب . وهذه الأنواع من الهولوجرام تستعمل بشكل أكثر اليوم .

حيث يمكن أن نقوم بتصوير هولوجرام لجسم تظهر صورته متحركة في الأبعاد الثلاثة ، وذلك بتصويره أكثر من مرة بزاوية مختلفة . وعند استعراض الهولوجرام فإن كل صورة سوف تظهر فقط عندما يسقط عليها الضوء بنفس الزاوية التي التقط فيها الهولوجرام و بتحريك الهولوجرام أمام مصدر الضوء يمكن مشاهدة الصورة التي التقطت عند زوايا مختلفة و سوف نشاهد هذه الصور كما لو أنها تتحرك بالفعل أمام أعيننا .

إذا ببساطة الهولوجرام المتعدد هو تخزين هولوجرافي للمعلومات الهولوجرافية لمجموعة من الصور الفوتوغرافية أو كمية معينة من الصورة المركبة للموضوع المراد تصويره . حيث يتم أخذ عدد من اللقطات والإطارات (بالاعتماد على مقدار زاوية المشهد التي يريد المصور للموضوع في الهولوجرام النهائي) .



شكل رقم (6) صورة هولوجرافية مشهورة لثلاثة تزلزل قبلة في الهواء، وهي مكونة من ثلاثة صور هولوجرافية ثابتة تظهر في الهولوجرام كأنها متحركة حقيقة في الأبعاد الثلاثة

مميزات الهولوجرام المتعدد (1 ، 2)

1. ميزة هذا النوع من الهولوجرام أنه يمكنك الآن أن تمتلك هولوجرام تقريباً لكل شيء بدون الحاجة إلى ليزر ياقوتي غالي يقفل الحركة .
2. يمكن إعادة تشكيله بالضوء الأبيض العادي من مصباح متوهج وغير مغطى .
3. يمكن أن يكون إما من النوع المنعكس أو من النوع النافذ .
4. يمكن أن يعيد التشكيل جيداً بمنبع ضوئي أبيض غير مرشح .
5. يمكن أن يشكل بوضع عدسات صحيحة بين الموضوع أو المشهد ومستوي فيلم الهولوجرافي ، وهكذا الموضوع يركز مباشرة على مستوي الفيلم و الهولوجرام يصنع من الصورة المركزة .
6. إن هذا النوع من الهولوجرام مرضي جداً لأن الجسم يبدو وكأنه يتحرك خارجاً عندما ترغب بصورة حقيقية ولكن ليس خارج المجال .
7. معظم التقنيات الهولوجرافية المتعددة تولد صور مماثلة بالحجم للكائن الأساسي ويتم الآن تطوير تقنيات تسمح بالتكبير أو التصغير عندما يكون ضرورياً .
8. أنواع محددة من الهولوجرام تسمح بألوان فردية للكائنات المختلفة ضمن المشهد وأنواع أخرى تسمح بمزج جزئي للألوان ضمن زوايا عرض محددة وفي حال العرض الملون نحتاج لإسقاط ثلاثة أشعة ليزر احمر واخضر وازرق على الهولوجرام .
9. إن عرض التصميم من خلال صور مجسمة و ثلاثية الأبعاد تعطي فرصة للمصمم المعماري و الداخلي لاكتشاف الأخطاء قبل الشروع في التنفيذ ، حيث يمكن للمصمم أن يتجول حول الصورة 360 درجة و كأنها صورة واقعية و ملاحظة عيوب و مميزات التصميم قبل التنفيذ حتى يمكنه الحصول على أعلى المستويات من الدقة ؛ كما إنها تعطي الفرصة للعميل برؤية التصميم الخاص له و التعليق عليه و مناقشته مع المصمم قبل التنفيذ مما يقلل من تكلفة الإنشاء و التنفيذ .

و من مساوي الهولوجرام المتعدد :

انه ليس حقاً هولوجرام ولكن مخزن هولوجرافي لمعلومات الصور الفوتوغرافية .

التخزين الهولوجرافي

إن تخزين المعلومات بأحجامها الفائقة سيصبح في السنوات القليلة القادمة شيئاً في متناول الجميع وذلك بفضل التقنية الجديدة المعروفة بالذاكرة الهولوجرافية أي التي يتم تخزينها على هيئة نتوءات بأبعاد ثلاثية على قرص بسيط يسمى اختصاراً (HVD) أي قرص الهولوجرافي متعدد الأوجه والذي يمتلك قدرة تخزينية تصل إلى 1,6 تيرا علماً بأن (واحد تيرا بيت) يعادل 1024 جيجابايت أي يوازي قدرة تخزينية تزيد على ما يخزنه قرص الفيديو الرقمي العادي "DVD" ب 350 مرة. والمعروف أن القدرة التخزينية لـ "DVD" واحد تعادل في الوقت الراهن 4,7 جيجابايت.

العرض ثلاثي الأبعاد باستخدام الحاسب الآلي (1)

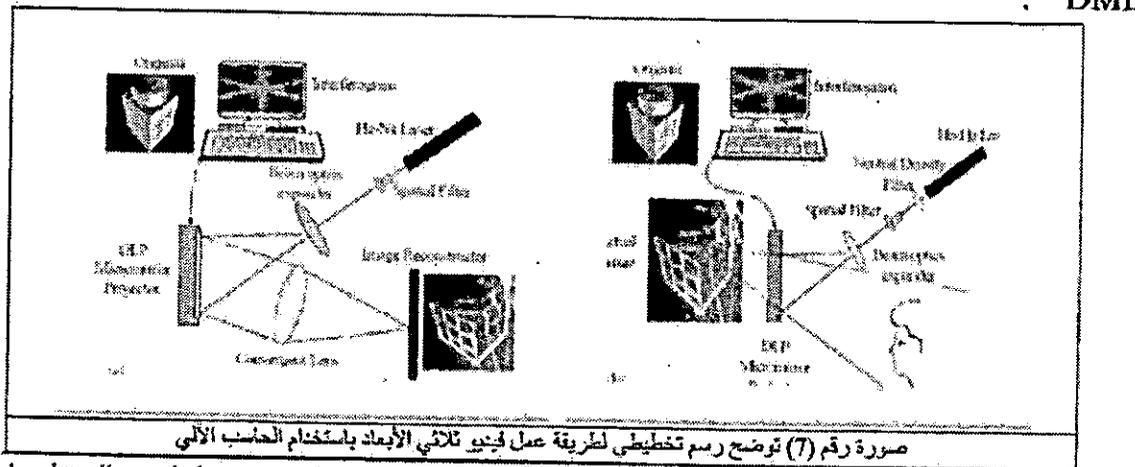
ابتكرت جامعة تكساس نظام الفيديو الثلاثي الأبعاد والمسمى (3D holo video display) والذي يقسم الطاقة الحاسوبية المطلوبة لإظهار الصورة الثلاثية الأبعاد باستخدام جهاز يسمى DMD اختصاراً Digital Micromirror Device ، حيث يقدم هذا النظام إمكانيات ديناميكية وواقعية للصور الهولوجرافية ثلاثية البعد ، و التي تستخدم في عدة مجالات منها إنتاج أجهزة العرض ثلاثية البعد و الصور الطبية واللعاب الحاسوب و السينما و المسرح و التلفزيون و خاصة ما يعيننا هنا في مجال التصميم المعماري و الداخلي حيث يمكن عن طريقة عمل فيديو ثلاثي الأبعاد كروية ديناميكية مستقبلية دقيقة للتصميم المقترح لعرضه و دراسته عناصره قبل الشروع في التنفيذ .

رغم ان فكرة الفيديو الثلاثي الأبعاد هي فكرة قديمة من حيث تخيلها حيث انها ظهرت منذ حوالي 1977 في فيلم 'War Star' والذي اعطى صورة عما يمكن ان تكون عليه الا انها كانت بطيئة في الظهور الى النور وذلك بسبب متطلباتها الضخمة مقارنة مع الفيديو العادي (ثنائي البعد).

و في هذا العرض يتم استخدام الكمبيوتر أو الحاسب الآلي لإنتاج الهولوجرام ثنائي/ثلاثي الأبعاد ، حيث يقوم الحاسب بقيادة شبكة رقمية من الهولوجرامات هذه الهولوجرامات تكونت اما من صور عبر كاميرا خاصة أو نماذج حاسوبية ويستخدم الحاسب هذه الشبكة لقيادة الـ DMD والتي هي عبارة عن جهاز يتكون من حوالي 800,000 مرآة ميكروية والذي صمم اصلا من اجل اجهزة الاسقاط ثنائية البعد كنوع من محاولة التقريب الى الفيلم الهولوجرافي او ما يسمى وسيط التخزين الهولوجرافي الحساس للضوء.

ركزت هذه الابحاث على فكرة الفيديو الهولوجرافي عندما ادرك العلماء ان المرايا الميكروية في جهاز الـ DMD يمكن ان تؤدي نفس الوظيفة التي تقوم بها الحبيبات الحساسة للضوء في وسيط التخزين الهولوجرافي. حيث انه في هذه الابحاث تقوم بتخزين الهولوجرام كمعلومات منطقية في الحاسوب بدلا من التخزين الفيزيائي في الوسيط الهولوجرافي ، حيث ان الحاسوب هو الذي يتحكم بالـ

DMD

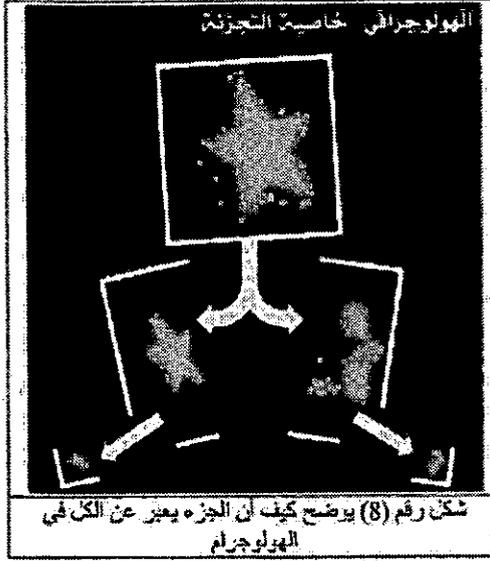


1. <http://www.hologramsuppliers.com/computer-generated-holograms>

الصفات المميزة للهولوجرام (1,2):

مما سبق يمكننا استنتاج الصفات المتميزة والمميزة للهولوجرام كما يلي:

1. ثلاثية الأبعاد: إمكانية رؤية الجسم من كل الاتجاهات ورؤية أعماق الفتحات و الثقوب عليه.
2. إن رؤية طرف واحد يخفي الآخر، فإذا نظرنا إلى الجزء الأيمن من الوجه اختفى الأيسر.



3. الجزء يعبر عن الكل: إن السمة العجيبة هي أننا إذا قمنا بقطع الهولوجرام نصفين ثم قمنا بإضاءة إحدى القطعتين بالليزر، فإننا سنظل قادرين على إخراج الصورة الكاملة. وحتى إذا ظلنا نقوم بتقطيع الفيلم إلى قطع أصغر وأصغر فإن كل قطعة أخرى سوف تظل تمتلك جميع المعلومات الخاصة بالجسم. وبالإضافة إلى هذا يمكننا أن نرى الجوانب المختلفة من الجسم عندما ننظر إلى صورته من زوايا مختلفة، حيث يعطينا هذا وهماً مقنعاً لزؤية شيء ثلاثي الأبعاد (أحب أن أوضح هنا أن هذه الظاهرة لا علاقة لها بالصورة ثلاثية الأبعاد الموجودة في السوق التي تسمى بالعين المجردة، بل يجب أن تكون من النمط الذي لا يرى إلا بتوجيه أشعة معينة تجاهه).

4. إمكانية اختزان كم هائل من الصور: إذا قمنا بتغيير الزاوية التي يأتي منها إشعاع الليزر، يمكن لنا أن نخزن عدة صور على نفس الفيلم الحساس؛ ويمكن الحصول على الصورة ببساطة إذا وجهنا ضوء الليزر بنفس زاوية الإشعاعين الأصليين. وقد وجد العلماء أنه يمكن لإنش مربع من الفيلم أن يخزن المعلومات الواردة في أكثر من حجم الكتاب المقدس بـ 50 مرة.

5. إمكانية الارتباط بين الأشياء: إذا مرر جزءاً من أشعة ليزر معينة على جسمين مختلفين، كرسى وعلبون مثلاً، ومن بعد سُمح للأشعة المنعكسة عن الجسمين أن تتحد وتُحدث نظام تداخل وتسجل على فيلم حساس؛ بعد ذلك، إذا قام العلماء بإضاءة الكرسي بأشعة ليزر جديدة والسماح لها بالسقوط على الفيلم الحساس؛ فإذا بصورة ثلاثية الأبعاد للعلبون تظهر، والعكس بالعكس.

6. التصوير الهولوجرافي التداخلي Interference Holography: وهنا ينظر الشخص، عبر قطعة من فيلم هولوجرافي تحوي صورة شيء معين أجريت قبل فترة، نحو الشيء نفسه وقد أجريت عليه تعديلات معينة؛ فالشخص الناظر يستطيع رؤية كيف تغير الشيء وما هي الصفات التي بقيت على حالها، وذلك لأن الأجزاء التي تغيرت ستعكس الضوء بصورة مختلفة. وهي طريقة حساسة جداً لدرجة يمكن رؤية طبعة إصبع على لوح عرائيت. وهي تستعمل حالياً في فحص المواد.

7. التصوير الهولوجرافي التعرفي Recognition Holography: هنا تمر أشعة الليزر على نوع خاص من المرايا، تسمى بالمرآة المجمعّة، قبل أن تصل للفيلم الحساس؛ وبعد ذلك تمرر أشعة ليزر على جسم شبيه بالأول، ولكن ليس مطابقاً. وتمرر من جديد على مرآة مجمعّة، ومن بعد على الفيلم نفسه بعد إظهاره. تظهر نقطة مضيئة على الفيلم. وكلما كانت النقطة مضيئة وحادة كان التشابه بين الجسمين أكبر. وإذا كان الجسمان مختلفين تماماً، لا تظهر أية نقطة مضيئة. وإذا وُضعت خلية ضوئية حساسة خلف الفيلم الحساس يمكن عندئذ استعمال الجهاز كجهاز تعرف حساس.

1. مقالة بعنوان Holographic Imaging عن موقع www.gareringinnovation.com

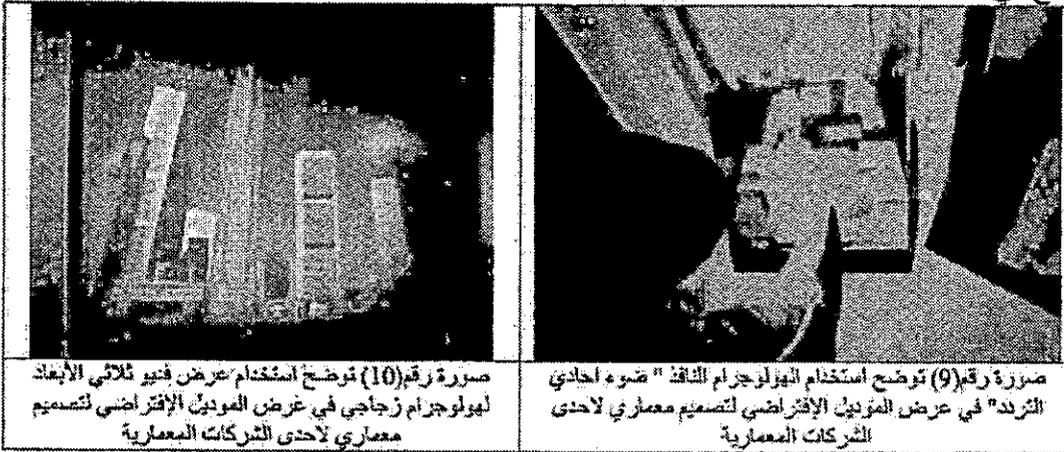
2. University of Georgia. "Holography." HyperPhysics. (4/9/2007) Williams, Earl. "Acoustical Holography." AccessScience@McGraw-Hill. 5/8/2002. (4/9/2007)

تطبيقات واستخدامات الهولوجرام:

قد يبدو للبعض أن استخدام الهولوجرام في إنتاج صور مجسمة ثلاثية الأبعاد هو نوع من الفن أو الخيال العلمي . لكن الهولوجرام في له تطبيقات كثيرة و تتزايد باستمرار ؛ فعلى سبيل المثال يمكن تطبيقها في عدة مجالات مثل تسجيل الصور ، عرض المنتجات و التحف ، الإعلان والتسويق ، والمعارض ، والهندسة المعمارية ، و التصميم الداخلي وتصميم الأثاث و المنتجات ، كذلك منع التزوير بإضافة شريطا مجسما مطبوعا على ظهر بطاقات الاعتماد. أو وضع العلامات التجارية على أغلفة السلع وغيرها، كما يستخدم العلماء الهولوجرام في لدراسة الأجسام في الأبعاد الثلاثة في الطب و الفلك و الفضاء، كما أنه بالإمكان استخدام الهولوجرام الصوتي لإعادة بناء الأمواج الصوتية في ثلاث أبعاد .

تطبيقات الهولوجرام في التصميم المعماري و الداخلي :

يمكن استخدام الهولوجرام كوسيلة عرض الموديل الافتراضي لشركات العمارة و التصميم الداخلي ، حيث أصبحت الصورة الرقمية الهولوجرامية تمثل الموديل الثلاثي الأبعاد بارتفاعه ونسبه الحقيقية كما هو موضح في الشكل

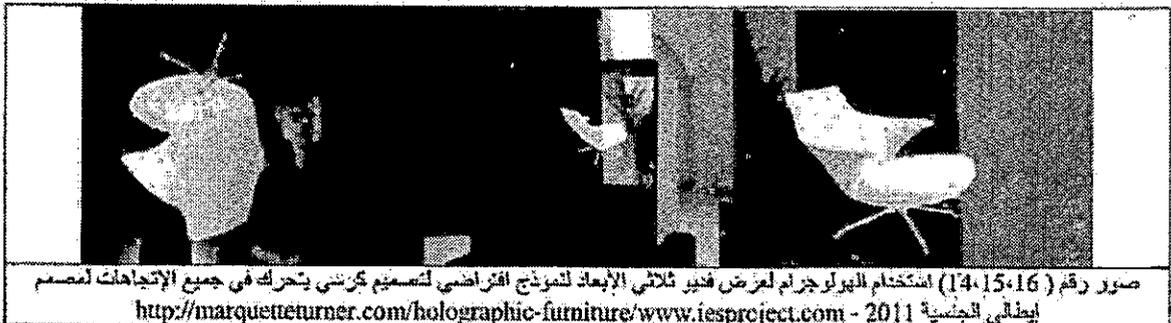


صورة رقم (10) توضح استخدام عرض فيديو ثلاثي الأبعاد لهولوجرام زجاجي في عرض الموديل الافتراضي لتصميم معماري لأحدى الشركات المعمارية

صورة رقم (9) توضح استخدام الهولوجرام الثالث " ضوء احادي التردد" في عرض الموديل الافتراضي لتصميم معماري لأحدى الشركات المعمارية



صورة رقم (12، 11، 13) استخدام الهولوجرام لعرض نموذج ثلاثي الأبعاد لتصميم داخلي مقترح الناجح John Perry ... فيرمونت-الولايات المتحدة الأمريكية - 1987 - www.apepper.com



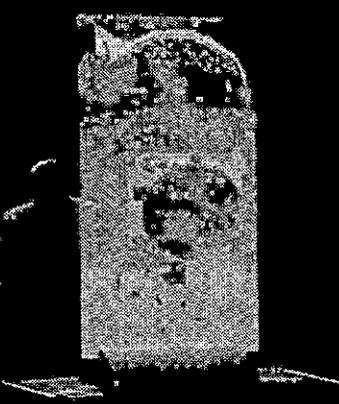
صور رقم (14، 15، 16) استخدام الهولوجرام لعرض فيديو ثلاثي الأبعاد لنموذج افتراضي لتصميم كرسي يتحرك في جميع الإتجاهات لتصميم إيطالي الجلوسية 2011 - <http://marquetterturner.com/holographic-furniture/www.iesproject.com>

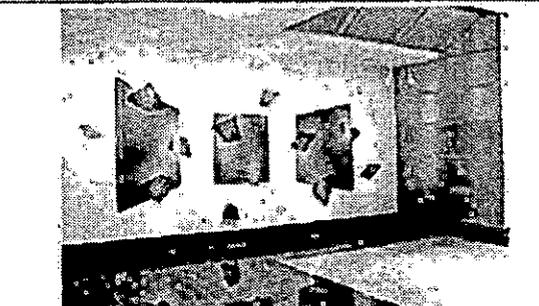
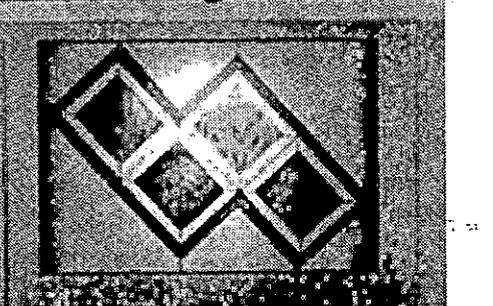
و بالتالي أمكن عن طريق الهولوجرام توفير الوقت و الجهد في عمل نماذج مصغرة (ماكيتات) للأعمال المعمارية و التصميم الداخلي و تصميم الأثاث، كذلك عمل على توفير الخامات المستخدمة في تلك الماكيتات مع مستوى عالي من الدقة و القدرة على نقل كمية هائلة من البيانات و المعلومات عن التصميم. (1)

تطبيقات الهولوجرام في معالجة المسطحات الداخلية و الخارجية للفراغ :

اصبح من السهل تنفيذ جدران كاملة ثلاثية الأبعاد تعطينا حس فني و حركي متغير مع عامل الزمن و بذلك يستطيع المصمم الداخلي تغيير افكاره التصميمية من حين إلى اخر و عرضها على الجدران و في الفراغ كأحد المعالجات التكنولوجية الحديثة للمحددات الرأسية و الأفقية في الفراغ الداخلي. و هنا يستطيع المصمم ان يخلق حالة من التجدد و الأبداع المستمرة في الفراغ والتي لا تمل من قبل المتلقي حسب حاجته الوظيفية لها و بذلك سوف يتم اختزال أكبر عدد من الوظائف التي تستخدم فيها خامات مختلفة من خلال استخدام الصورة الهولوغرامية.

و قد استخدم الزجاج الثلاثي الأبعاد Holographic Glass بنطاق واسع في العمارة و التصميم الداخلي و الأثاث و هو عبارة عن فيلم هولوجرام بين طبقتين من الزجاج يستخدم لمعالجة الواجهات المعمارية باستخدام لوحات زجاجية هولوجرامية و عندما يضاء هذا الزجاج يعطي تأثيرات ثلاثية البعد تعكس ألوانا و ظلالا مجسمة تضيف جاذبية على المبنى و تضيف قيمة تكنولوجية و جمالية لواجهات المباني

		
<p>صورة رقم (19) استخدام الهولوجرام كوحدة إضاءة للتزيين الداخلي تصميم : Jutta Allmendinger - 2009</p>	<p>صورة رقم (18) استخدام الهولوجرام كلوحة فنية زجاجية يمكن استخدامها كفاصل بين الفراغات الداخلية Massachusetts Institute Of Technology, USA / MIT-Museum museum/http://web.mit.edu/</p>	<p>صورة رقم (17) استخدام الهولوجرام في واجهات المباني تصميم Bleyenberg - ألمانيا</p>

	
<p>صورة رقم (20) استخدام الهولوجرام لعمل لوحات جدارية لتزيين الفراغ الداخلي لبيتك بالمركز التكنولوجي الأمريكي - 2001 تنفيذ Rudie Berkhout and Ward Bos</p>	

• استخدام الهولوجرام في التصميم الداخلي كوسيلة دعائية في المعارض و المحلات التجارية:
 كما يمكن استخدام الزجاج الهولوجرافي في المعالجات الداخلية للفراغ كوسيلة لعرض المنتجات في المعارض بصورة ثلاثية الأبعاد أو استخدامه كحائط إعلاني دعائي داخل الشركات و المحلات التجارية أو لإحداث مؤثرات خاصة في المطاعم و المقاهي و أماكن الترفيه مما يضيف جواً من الإثارة و الجاذبية للمشاهد و يوفر من مساحة العرض التي يخصصها المصمم الداخلي لعرض المنتجات ، و بالتالي فإن هذه الوسائل تتطلب من المصمم الداخلي الوعي الكامل و إدراك كيفية التعامل مع هذه الوسائل و إستغلالها في التصميم مع توفير البيئة التي تساعد على العرض الفعال حتى يتم الإستفادة الكاملة من هذه التقنية.



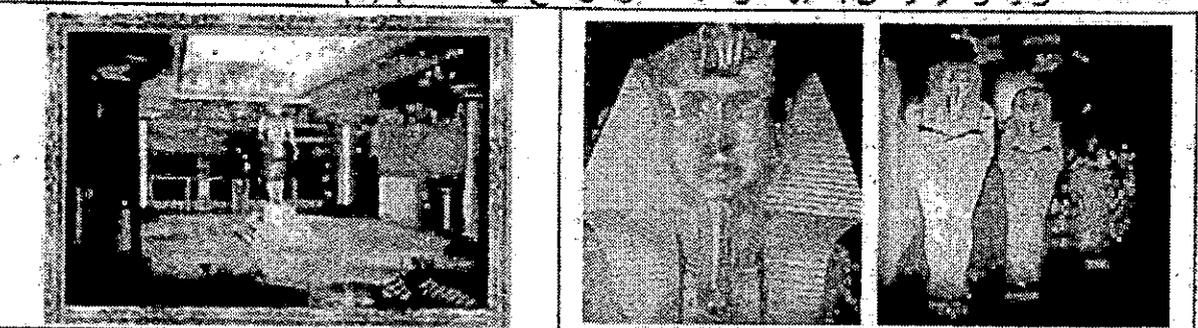
صور رقم (21،22،23) استخدام الهولوجرام في التصميم الداخلي للمكان العامة و المطاعم كوسيلة دعائية و لإحداث تأثيرات خاصة تضيف قيمة وظيفية و جمالية و تكنولوجية للفراغ



صور رقم (24،25،26) استخدام الهولوجرام في التصميم الداخلي للمحلات التجارية كأسلوب لعرض المنتجات

• في المتاحف الفنية و التاريخية:

كواقع افتراضي تاريخي حيث استخدمت الصورة الثلاثية الأبعاد للتعبير عن زمن قديم في الفترة الحديثة وذلك من خلال خلق واقع تاريخي افتراضي يسير فيه المتلقي كأنه يسير في زمن الماضي تماماً وبذلك استطاعت هذه الصورة تحقيق النقطة التاريخية و الزمنية لكي يحس المشاهد بكل ما كان يدور حوله من محددات عمودية و أفقية يحس بنسبها حوله كما هو موضح في الشكل (1)



صورة رقم (29) لوحة فنية تاريخية تروى ثلاثية الأبعاد على الحزان من خلال تحريك المتلقي حولها يمينا و شمالا
www.hologram Tokyoxmagic Flickr

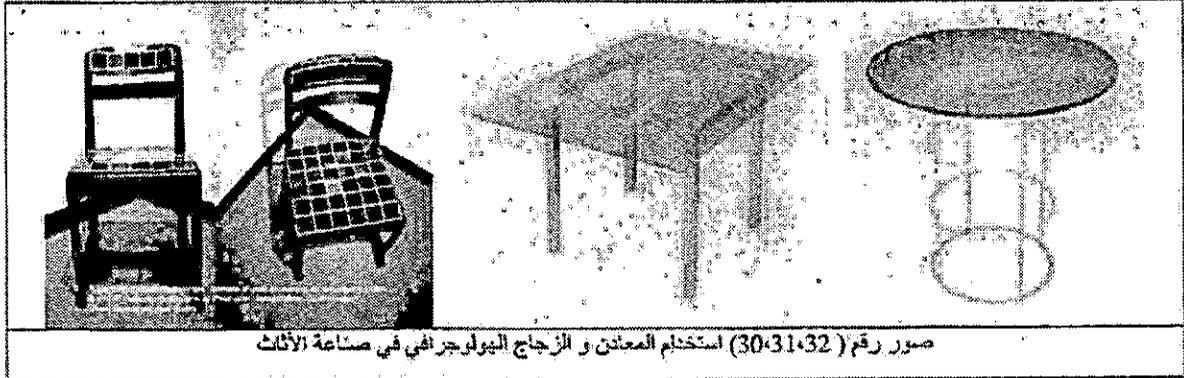
صورة رقم (27،28) لقد تم استخدام الصورة الثلاثية الأبعاد في المتاحف الفنية كعرض لمنحوتات ثلاثية الأبعاد
www.harunyahya.com

1. ميادة فهمي حسين - التصميم الداخلي و الوسائل التكنولوجية الحديثة باستخدام الصورة الرقمية - المؤتمر الدولي الأول - كلية الفنون الجميلة - 2008

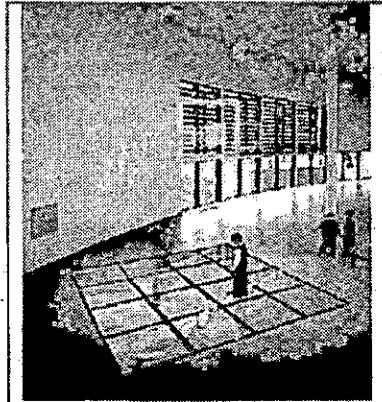
كما تم استحداث و ابتكار أسطح جديدة و بلاطات أكثر مناسبة من الزجاج و البلاستيك لإنتاج الصور الهولوجرامية في العمارة و التصميم الداخلي و الأثاث حيث لا تتطلب لمرحلة التغليف ما بعد الإنتاج لجعلها أكثر قوة و صلابة ، و قد أصبح استخدام هذه البلاطات الثلاثية الأبعاد مصدرا مقيدا لمواد الديكور و التصميم الداخلي و صناعة الأثاث.

و الأنماط و التأثيرات المستخدمة قد تكون مألوفة نوعا ما ولكنها تعني في الواقع أن يتم إنتاج هذه المنتجات في مواد قوية (غالبا من شرائح الزجاج) مع خدش السطح و استخدام حواجز شبكية في التطبيقات الثقيلة ، "لتوفير حلول بديلة للزجاج التقليدي و البلاستيك ، مع تعزيز التطبيقات الحالية مع الفن و الإبداع لتقديم خبرات بصرية جديدة تجمع ما بين الضوء و التكنولوجيا، وقد شمل ذلك بعض المشاريع الكبيرة نسبيا مثل الجدار الزجاجي الكسوة للمعارض التجارية لشركة إنتل الولايات المتحدة الأمريكية. (1)

كما يمكن استخدام هذه البلاطات الهولوجرامية في إنتاج و صناعة الأثاث مما يضفي تأثيرات بصرية يمكن استخدامها لـ"تزيين الفراغ و ذلك بدمج صناعة المعادن و الإضاءة لصناعة الأثاث عام 2000"



صور رقم (30،31،32) استخدام المعادن و الزجاج الهولوجرافي في صناعة الأثاث



صورة رقم (33) توضح استخدام الهولوجرام
- Dieter Jung في الأرض تصميم الفنان
- 2001 the European Patent Office

و قد قام الفنان "جون بيرل" في الولايات المتحدة الأمريكية بإنتاج دورات تدريبية على هذه الصناعة لتعليم الطلاب كيفية تصميم الأثاث باستخدام المعادن و الإضاءة و الهولوجرام ، و الغرض من هذه الدورات تدريب الطالب على القدرة على الابتكار و استخدام الخامات و إنتاج أثاث باستخدام صور مجسمة و طرق عرضها بطريقة غير تقليدية مما يشكل وسيلة للربط بين الفن المعاصر و العلم و التكنولوجيا المتقدمة .

كما يمكن استخدام الهولوجرام في تصميم الأرضيات مع إمكانية رؤية الصور الهولوجرامية الأرضية من خلال 360 درجة و كأنها متحركة و باستخدام درجات لونية متعددة و يمكن استخدامها في الأماكن العامة لإحداث تأثيرات جمالية تجذب الإنتباه و تساعد على تنمية الإدراك الحسي و البصري للمشاهد. (2)

الإدراك الحسي للهولوجرام

يطلق مصطلح الإدراك في علم النفس المعاصر " على العملية النفسية المعرفية الأولية، التي يكون بواسطتها معرفة البيئة الخارجية والحالة الداخلية لدى الفرد، عندما تؤثران تأثيرا مباشرا في أعضاء الجواس في لحظة ما، وموقف محدد، بحيث يؤدي ذلك إلى تنظيم المؤثرات أو المنبهات في فئات وأنماط وتفسيرها وإكسابها معنى . فهو عملية استقبال المؤثرات الحسية وتحويل طاقة التنبيه الخارجي إلى طاقة عصبية ومن ثم إلى موضوع للمعرفة ثم يجري معالجة المعلومات وتفسيرها في الدماغ .

2. M. Crenshaw, Design Applications in Embossed Materials, Practical Holography X, SPIE proceedings, Vol. 2652, pp. 244-247, 1996.

1. Holography News, The International Business Newsletter of the Holography Industry, www.reconnaissance-int.com

و الإدراك الحسي هو مصطلح يشير الى قدرة الانسان على استخدام حواسه بقصد تفسير وفهم البيئة المحيطة به ، ويقسم الإدراك الحسي الى خمس انواع هي : الإدراك اللمسي، الشمي، الذوقي، السمعي والإدراك البصري ، والذي سوف يخص بحثنا الحالي هو الإدراك البصري الذي يعرف بأنه احد اهم انواع الإدراك الحسي الذي يعتمد على حاسة البصر، و الإدراك البصري للهولوجرام هو عملية معقده تحدث في الدماغ بتحويل أي نمط، مهما كان معقداً، إلى نظام موجي، ثم إعادة النظام الموجي إلى النمط الأصلي مرة أخرى كصورة وهمية كما يراها الإنسان بأن هناك جسماً ثلاثي الأبعاد في مكان ما. ولكن إذا أردنا مسك هذا الشيء أو استعمال جهاز حساس لمعرفة وجود طاقة معينة في ذلك المكان، لا يمكننا الحصول على أي شيء، وهذا لأن الهولوجرام عبارة عن صورة تبدو في مكان حيث لا يوجد أي شيء في الحقيقة.(1)

النتائج :

1. أن الهولوجرام يشير إلى صورة مسطحة تظهر بمشهد ثلاثي الأبعاد تحت إضاءة خاصة بحيث يصنع الهولوجرام بأدوات بصرية دقيقة وباستعمال مواد ذات حساسية ضوئية خاصة والتي تثار بالليزر.
2. يختلف الهولوجرام عن الصورة الفوتوغرافية بأن الفيلم الهولوجرافي يسجل عدد لانهايتي من المشاهد بينما تمتلك الصورة الفوتوغرافية مشهد واحد وبالتالي عند عرض الهولوجرام تكون رؤية العين اليسرى مختلفة عن رؤية العين اليمنى للكائن ويظهر الشكل ثلاثي البعد .
3. يمكننا عمل فيديو هولوجرامي ثلاثي الأبعاد باستخدام الحاسب الآلي كروية ديناميكية مستقبلية دقيقة للتصميم المقترح لعرضه ودراسة عناصره قبل الشروع في التنفيذ .
4. معظم التقنيات الهولوجرافية تولد صوراً مماثلة بالحجم للكائن الأساسي ويتم الآن تطوير تقنيات تسمح بالتكبير أو التصغير عندما يكون ضرورياً.
5. أنواع محددة من الهولوجرام تسمح بالألوان فردية للكائنات المختلفة ضمن المشهد وأنواع أخرى تسمح بمزج جزئي للألوان ضمن زوايا عرض محددة وفي حال العرض الملون نحتاج لإسقاط ثلاثة أشعة ليزر أحمر وأخضر وأزرق على الهولوجرام .
6. تتميز الصور الهولوجرافية بمنظور يشابه الحقيقة ، لذلك يلجأ المصمم المعماري و الداخلي لاستخدام هذه التقنية كوسيلة لعرض التصميم المقترح كموديل إفتراضي بصورة مجسمة يمكن تحريكها في جميع الجهات وعرض بيانات التصميم بدقة متناهية
7. يستعين المصمم بتطبيقات تقنية الهولوجرام لمعالجة الفراغ الداخلي و واجهات المباني و المنشآت ، و كوسيلة لعرض المنتجات في المحلات التجارية أو الأعمال الفنية في المتاحف ، أو كوسيلة دعائية أو إعلانية أو ترفيهية في الأماكن العامة و ذلك لجذب المشاهد و إثراء التصميم و تميزه باستخدام تقنية أكثر غموضاً و إبهاماً. كما إن ذلك يساهم في تنمية الإدراك البصري و الحسي بالبعد الثالث و الرابع عند الإنسان .

التوصيات :

- 1- توصي الباحثة بضرورة الإهتمام بهذه التقنية و إنشاء العديد من المختبرات والاستوديوهات التي تمتلك الإمكانيات اللازمة للتصوير الهولوجرافي.
- 2- توصي الباحثة المختصين بضرورة تطوير البرمجيات ، و المعدات و الخامات المستخدمة لإنتاج الصور الهولوجرافية و عمل الهولوجرام .

المراجع :

1. ميادة فهمي حسين – التصميم الداخلي و الوسائط التكنولوجية الحديثة باستخدام الصورة الرقمية – المؤتمر الدولي الأول – كلية الفنون الجميلة - 2008
- 2- مقالة بعنوان Holographic Imaging عن موقع www.gareringinnovation.com
- 3- إالواقع المتعدد الأبعاد. MULTI DIMENSIONAL REALITY " Monday, November 15, - /http://parapsychologyarabia.blogspot.com/ 2010
- 4- د. دعاء الدسوقي - جريدة بورتريه - مارس 2009 - <http://travel4study.com/vb/showthread.php?t=932>
- 5- M. Crenshaw, Design Applications in Embossed Materials, Practical Holography X, SPIE proceedings, Vol. 2652, pp. 244-247, 1996.
- 6- University of Georgia. "Holography." HyperPhysics. (4/9/2007) Williams, Earl. "Acoustical Holography." AccessScience@McGraw-Hill. 5/8/2002. (4/9/2007)
- 7- Hariharan, P. "Basics of Holography." Cambridge Press. 2002.
- 8- Holography News, The International Business Newsletter of the Holography Industry, www.reconnaissance-int.com
- 9- Tracy V. Wilson - How Holograms Work - <http://science.howstuffworks.com/hologram>.
- 10- <http://www.hologramsuppliers.com/computer-generated-holograms>
- 11- http://www.maaber.org/third_issue/alternative_medicine_1.htm
- 12- <http://marquetteturner.com/holographic-furniture/www.iesproject.com>
- 13- <http://web.mit.edu/museum/>
- 14- www.apepper.com , Zebra Imaging 3D Architectural Holograms Saturday-October- 2009
- 15- www.holographer.org/articles/hg00011/hg00011.html
- 16- www.hologramcity/block.com
- 17- [www.hologram Tokyo magic Flickr](http://www.hologramtokyomagic.com)
- 18- [www.hologram technology Quiplash Flickr](http://www.hologramtechnology.com)